

Technicien.ne multimédia

- Secteur : [Arts appliqués](#)
- Sous-secteur : [Arts graphiques](#)

[Partager via Facebook](#) [Envoyer via mail](#)

Tu te vois :

- Participer à la conception et au développement de systèmes d'information et de produits multimédia (site web, animations 2D-3D, supports interactifs, ...)
- Réfléchir à la structure du produit, son budget, son scénario
- Apporter des conseils sur base de tes connaissances techniques
- Réaliser des croquis
- Veiller à l'interactivité et à l'unité graphique de tes projets

Bref, ta créativité n'a pas de limite numérique !

Les savoir-être :

- Créativité
- Sens artistique
- Anticipation
- Esprit d'initiative

Avec une formation dans ce domaine, tu peux être engagé par une société éditrice de produits multimédias, un studio de création, une société de réalisation de produits interactifs, une agence de communication, un éditeur de jeux vidéos, etc. Tu peux également être employé dans le service informatique d'une entreprise ou d'une administration.

Tes interventions peuvent se faire sur place, mais également à distance.

Les options

[Technicien.ne en infographie](#)

[Technicien.ne en multimédia](#)

Les écoles

[Athénée Royal d'Izel](#)

[Institut Saint-Joseph \(Carlsbourg\)](#)

[Institut Technique de la Communauté française Centre Ardenne \(Libramont\)](#)

[Athénée Royal de Bastogne - Houffalize](#)

Mis à jour le:

02/09/2019